



โครงการสอนน้องทำแผ่นพับโดยใช้สื่อคอมพิวเตอร์ เรื่อง การสร้างแผ่นพับ

หลักการและเหตุ

ปัจจุบันเทคโนโลยีมีบทบาทในการเรียนการสอนมากขึ้นทุกวัน ไม่ว่าจะเป็นการส่งงาน การเรียน การนำเสนองานต่างๆ ผ่านระบบเครือข่ายและอินเทอร์เน็ต ซึ่งจะทำให้การเรียนการสอนง่ายต่อการเข้าใจและทันสมัย เทคโนโลยีเหล่านี้ยังมีข้อดีที่ทำให้ผู้เรียนผู้สอนต้องพัฒนาเพื่อตามเทคโนโลยีให้ทัน

สื่อแผ่นพับ เป็นส่วนหนึ่งของสื่อมัลติมีเดีย ซึ่งวิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สายได้ตระหนักถึงคุณประโยชน์ของสื่อทั้งในด้านของการนำเสนอความรู้ต่างๆ ที่เข้าถึงผู้ใหญ่และเด็กได้ง่ายขึ้น โดยทางวิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สายได้เปิดโอกาสให้เด็กนักเรียนที่มีความสนใจและมีความสามารถได้ศึกษาเกี่ยวกับการทำสื่อประเภทนี้ได้ร่วมกันจัดทำสื่อแผ่นพับเพื่อเผยแพร่สื่อสู่ชุมชนและถือเป็นการพัฒนาความรู้ความสามารถของน้องๆ เยาวชนในชุมชนและตัวนักเรียนเอง ทางแผนกคอมพิวเตอร์ธุรกิจวิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สายจึงได้จัดทำโครงการ สอนน้องทำแผ่นพับโดยใช้สื่อคอมพิวเตอร์

ดังนั้น เพื่อเป็นการพัฒนาให้นักเรียนให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ การทำสื่อแผ่นพับ รวมถึงการใช้เทคโนโลยีการนำเสนอแบบสื่อมัลติมีเดีย จึงได้จัดทำโครงการนี้ขึ้น

วัตถุประสงค์โครงการ

๑. เพื่อฝึกให้นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการทำสื่อมัลติมีเดียออกมาในรูปแบบแผ่นพับ
๒. เพื่อฝึกความคิดสร้างสรรค์ด้านการออกแบบผลงานของนักเรียน
๓. เพื่อให้นักเรียนนำความรู้ความสามารถไปใช้ในชีวิตประจำวันได้
๔. เพื่อเป็นแรงกระตุ้นการพัฒนาตนเองทางด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียของนักเรียนรุ่นต่อไป

เป้าหมายของโครงการ

เชิงคุณภาพ

นักเรียน วิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สาย ทำแผ่นพับเสริมทักษะ การเข้าใจปัญหาการดำเนินงาน ปัญหาการใช้เทคโนโลยี และฝึกความคิดสร้างสรรค์การออกแบบ

เชิงปริมาณ

นักเรียน วิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สาย ชั้นปวช.ปีที่ ๒ สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ๓๐ คน

งบประมาณ

ตรงนี้เปลี่ยนแปลง เป็นแบบตารางได้
นะครับตามความเหมาะสม

รายรับ

ได้รับสนับสนุนจากทางวิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สาย	๖๐๐ บาท
เก็บเงินสมาชิกชมรม คนละ ๑๐ บาท จำนวน ๓๐ คน	๓๐๐ บาท
รวมเป็นเงิน	๙๐๐ บาท

รายจ่าย

ค่าปริ้นแผ่นพับ	๓๐๐ บาท
แผ่นซีดี	๒๕๐ บาท
ค่าถ่ายเอกสารเพื่อเป็นแบบสอบถาม	๑๐๐ บาท
ค่าเบ็ดเตล็ด	๒๐๐ บาท
รวม	๘๕๐ บาท

การติดตามและประเมินผล

ดูจากผลตอบรับในการตอบแบบสอบถามที่แจกให้กับผู้รับสื่อการศึกษาว่ามีการพึงพอใจในสื่อที่
ให้มากน้อยเพียงใด แล้วนำมาปรับปรุงแก้ไขต่อไป

ต้องคล้องกับวัตถุประสงค์

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการทำสื่อมัลติมีเดียออกมาในรูปแบบแผ่นพับ
- นักเรียนความคิดสร้างสรรค์ด้านการออกแบบผลงาน
- นักเรียนนำความรู้ความสามารถไปใช้ในชีวิตประจำวันได้
- เป็นแรงกระตุ้นการพัฒนาตนเองทางด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียของนักเรียนรุ่นต่อไป

ผู้รับผิดชอบโครงการ แผ่นพับ

๑. นายอนุชา สุขกะสิงห์

รหัสประจำตัว ๕๖๐๐๑๑๗๘ หัวหน้าโครงการ

ระดับชั้น ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยอาชีวศึกษาแม่สาย

ลงชื่อ.....ผู้เสนอโครงการ

(นายอนุชา สุขกะสิงห์)

ความคิดเห็นของครูที่ปรึกษา

.....
.....
.....

ลงชื่อ.....

(นายประเสริฐ ก้างอนตา)

ที่ปรึกษากลุ่มแผนพับ

ความเห็นของฝ่ายวิชาการ

.....
.....
.....

ลงชื่อ.....

(นายสิริศักดิ์ สุธรรมน้อย)

ผู้เห็นชอบโครงการ

ความเห็นของผู้อำนวยการ

.....
.....
.....

ลงชื่อ.....

(นางจันทร์จิรา ทาลัดชัย)

ผู้อนุมัติโครงการ

วิธีดำเนินงาน

กิจกรรม	เดือน มิถุนายน				เดือน กรกฎาคม				เดือน สิงหาคม				เดือน กันยายน				หมายเหตุ
	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	๑	๒	๓	๔	
๑. เขียนโครงการ	←→																
๒. เสนอโครงการต่อผู้อำนวยการเพื่อขออนุมัติ			←→														
๓. ผู้อำนวยการอนุมัติโครงการ					←→												
๔. ติดต่อหน่วยงาน/สถานศึกษา						←→											
๕. แบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบให้กับแต่ละกลุ่ม								←→									
๖. ฝึกปฏิบัติ									←→								
๗. เริ่มดำเนินงาน										←→							
๘. สรุปผลการดำเนินโครงการและส่งโครงการ													←→				

ระยะเวลาและสถานที่ดำเนินการ

ระยะเวลา ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๕๗

สถานที่ สถานศึกษาในชุมชนตำบลโป่งงาม อำเภอแม่สาย จังหวัดเชียงราย